

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | Plataforma web Restaurant “La Picá de la Chabelita” |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de Software: Desarrollo e implementación de sistemas funcionales computacionales en la plataforma web en la administración de ventas y productos del restaurante.  Gestión de Proyectos Informáticos: Planificación, ejecución y monitoreo del proyecto para garantizar su alineación con los objetivos del negocio y la entrega en tiempo y forma.  Seguridad de Sistemas Computacionales: Implementación de medidas de seguridad para proteger la información y las transacciones en la plataforma web.  Integración de Tecnologías de Información: Uso y combinación de diversas tecnologías (Django, Python, MySQL, APIs) para construir una solución integral que aborde todas las necesidades del restaurante. |
| Competencias | • Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo con los requerimientos de la organización.  • Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.  • Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.  • Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo con los requerimientos de la organización.  • Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.  • Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.  • Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares industria.  • Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio de acuerdo con las necesidades de la organización  • Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria.  • Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo con los requerimientos de la organización.  • Desarrollar la transformación de grandes volúmenes de datos para la obtención de información y conocimiento de la organización a fin de apoyar la toma de decisiones y la mejora de los procesos de negocio, de acuerdo con las necesidades de la organización.  • Resolver situaciones problemáticas de la vida cotidiana, educación superior y mundo laboral, utilizando operaciones básicas con números, expresiones algebraicas, razonamiento matemático básico y formas y espacio, de acuerdo con requerimientos.  • Resolver situaciones problemáticas de la vida cotidiana, educación superior y mundo laboral, utilizando elementos de las matemáticas discretas y relaciones funcionales, de acuerdo con requerimientos.  • Resolver situaciones problemáticas de la educación superior y mundo laboral, utilizando elementos de la estadística descriptiva, de acuerdo con requerimientos.  • Comunicar en forma oral o escrita, aplicando herramientas lingüístico-pragmáticas y estrategias de comprensión que permiten la solución de problemas comunicativos en los contextos académicos, de acuerdo con el marco común de referencia de las lenguas.  • Comunicarse de forma oral y escrita usando el idioma inglés en situaciones sociolaborales a un nivel intermedio, según la Tabla de Competencias TOEIC y CEFR.  • Comunicarse usando el idioma inglés en situaciones laborales a un nivel intermedio relacionado con su área de especialización, según la Tabla de Competencias TOEIC y CEFR.  • Desarrollar la propia habilidad emprendedora, a través de experiencias en el ámbito de la especialidad.  • Elaborar proyectos innovadores que agreguen valor a contextos sociales y productivos, de acuerdo con las necesidades del entorno.  • Reconocer un desempeño correcto en situaciones de la profesión o especialidad en el área de la informática. |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | El proyecto APT para *La Picá de la Chabelita* busca solucionar la falta de un sistema de ventas y administración eficiente. Actualmente, el restaurante enfrenta problemas en la gestión de pedidos, reservas y procesos administrativos internos debido a la dependencia de sistemas manuales y una organización deficiente. Esto afecta no solo la eficiencia operativa y la experiencia del cliente, sino también las posibilidades de expansión del negocio.  Este proyecto es especialmente relevante para la Ingeniería en Informática, ya que integra varias áreas esenciales de la profesión:   * **Análisis y Diseño:** Implica un análisis exhaustivo de los procesos actuales y el diseño de una solución tecnológica que optimice operaciones. Esto incluye el diseño de una base de datos eficiente y de interfaces de usuario intuitivas, que son elementos fundamentales para el desarrollo en informática. * **Desarrollo e Implementación:** La creación del sistema requiere habilidades de programación y el uso de varias tecnologías útiles para trabajar en servidores web, bases de datos y protocolos de seguridad. * **Gestión de Proyectos:** La planificación, ejecución y supervisión del proyecto son esenciales para asegurar la entrega en tiempo y dentro del presupuesto. La gestión de proyectos informáticos es una competencia clave en la carrera, que permite aplicar metodologías ágiles y técnicas de control efectivas. * **Seguridad y Calidad:** Implementar medidas de seguridad robustas y garantizar la calidad del software es una prioridad en el proyecto. Estos aspectos protegen la información de los usuarios y aseguran la funcionalidad del sistema, lo cual es vital en el ámbito profesional. * **Innovación en Soluciones Tecnológicas:** Este proyecto no solo resuelve los problemas actuales del restaurante, sino que también propone una solución innovadora que incrementa la eficiencia operativa del restaurante y mejora la experiencia del cliente, alineándose con la necesidad de adaptación y mejora continua.   El proyecto se sitúa en La Picá de la Chabelita, un restaurante ubicado en la comuna de Santiago. Como negocio local, enfrenta desafíos específicos de su entorno, como la competencia en el sector de la restauración y la necesidad de optimizar su operación interna para mejorar la calidad del servicio y expandir su alcance a través de una plataforma en línea que son requerimientos del cliente.  El sistema mejora la experiencia de compra en línea de los **clientes del restaurante**, ya que facilita la realización de pedidos y reservas y ofrece acceso a información actualizada sobre menús y promociones.  La plataforma impacta en el **personal del restaurante** optimiza la administración de pedidos, reservas y gestión de inventarios, lo cual reduce errores y agiliza los procesos administrativos.  El sistema ofrece herramientas para supervisar y gestionar el negocio de manera más efectiva,lo que impacta positivamente en el **propietario y administrador** permitiendo una administración más eficiente de los recursos y mejorando la toma de decisiones.  El proyecto APT aporta valor mediante una solución práctica y efectiva a un problema real en el contexto de la gestión de restaurantes. Proporciona una plataforma integral que optimiza los procesos internos y mejora la experiencia del cliente. Esto representa una experiencia tangible de habilidades y conocimientos aplicables en el contexto profesional de un ingeniero en informática, como son análisis, diseño, desarrollo, implementación y gestión de proyectos, que son relevantes en el ámbito laboral actual.  Además, el proyecto contribuye al crecimiento del negocio local y su competitividad en el mercado. La plataforma ayuda a mejorar la eficiencia y a expandir el alcance del restaurante, lo que resalta la importancia y aplicabilidad de la tecnología para optimizar el rendimiento y posicionamiento de un negocio local. En resumen, el proyecto no solo resuelve una necesidad concreta, sino que también es una demostración tangible de habilidades y conocimientos aplicables en el contexto profesional de un ingeniero en informática, subrayando su relevancia en el ámbito laboral actual. |
| 2. Objetivos | **Objetivo general:**  Gestionar, desarrollar e implementar una plataforma web integral para el restaurante "La Picá de la Chabelita" que automatice y optimice los procesos de ventas y administración interna, mejorando la experiencia del cliente externo e interno y facilitando la expansión del negocio al ofrecer servicios accesibles y funcionales en línea.  **Objetivos específicos:**   * Crear una interfaz de usuario intuitiva y atractiva que permita a los clientes realizar pedidos, gestionar reservar y consultar menús fácilmente. Se implementó una interfaz de administración para facilitar la gestión de funcionalidades clave para el negocio. * Desarrollar un módulo para la visualización, filtrado y búsqueda de menús, así como la gestión de pedidos .Este módulo incluye funcionalidades como carrito de compras, visualización de productos, gestión de stock y una galería de productos. * Implementar funcionalidades para añadir productos al carrito, revisar detalles del pedido y completar la compra de manera segura, incluyendo pagos en línea y gestión eficiente de transacciones. Se han asegurado las transacciones seguras mediante la integración de un módulo de pago en línea y un carrito de compras para optimizar la experiencia de compra. * Crear un panel de administración para el restaurante que permita gestionar menús, pedidos, reservas y usuarios. Se desarrollaron cuentas de administración con opciones para cambiar contraseñas y cerrar sesión, así como perfiles de usuario para personalizar la experiencia de clientes. * Desarrollar un sistema de autenticación seguro con funciones de registro, inicio de sesión y recuperación de contraseña, aplicando políticas de seguridad para proteger la información personal y financiera. La plataforma incluye una interfaz de administración con roles diferenciados para usuarios y administradores. * Optimizar los tiempos de carga para manejar múltiples solicitudes simultáneas sin afectar el rendimiento o la velocidad de la plataforma web. * Asegurar la adaptabilidad de la página para diferentes dispositivos a fin de garantizar una experiencia fluida. * Realizar pruebas de usabilidad y rendimiento para garantizar la calidad del sistema. * Implementar funcionalidades adicionales para la retención y fidelización de clientes, tales como reseñas, suscripciones a ofertas y gestión de reservaciones de mesas. * Poblar los datos en la base de datos. Se logró poblar las tablas en la base de datos mediante una conexión efectiva, facilitando la gestión y actualización de información relevante.   Estos objetivos buscan establecer una plataforma sólida, segura y funcional que optimice los procesos internos del restaurante y que ofrezca a los clientes una experiencia en línea satisfactoria y sin problemas, alineada con las metas de expansión y fidelización del negocio. |
| 3. Metodología | Para abordar el proyecto APT de "La Picá de la Chabelita", utilizaremos la metodología ágil SCRUM, el cual nos permitió adaptarnos bien en los proyectos que requieren flexibilidad, iteración constante y colaboración con los stakeholders.  Las fases y etapas que usamos para ejecutar el proyecto son:   * **Inicio del proyecto:** definición de requerimientos funcionales y no funcionales, alcance del proyecto, objetivos generales y específicos del proyecto e identificación de stakeholders.   El procedimiento que se llevó a cabo fue que se detallaron las responsabilidades y roles que tendrán cada integrante del equipo de desarrollo en esta fase, además de asignar diferentes tareas a cada uno (product owner, scrum master y desarrollador del proyecto).   * **Planificación sprint planning:** en esta etapa se planificaron las tareas específicas a desarrollar con un tiempo de entre 3 a 4 semanas por sprint planificado. El equipo de desarrollo tomará las tareas según su experiencia y disponibilidad, en donde el scrum master seleccionará las tareas que se desarrollarán en el sprint y se hará seguimiento en las reuniones o (Daily Meeting).   El procedimiento que se llevó a cabo cuando se planificó el sprint planning fue otorgarles a cada miembro del grupo. Se asignaron tareas a realizar con un margen de tiempo límite para desarrollar conjuntamente el proyecto. Todo esto se estableció en reuniones en donde se discutió qué meta tendrá en cuenta cada miembro.   * **Desarrollo del proyecto: En** esta fase de desarrollo del proyecto se llevaron a cabo las fases de desarrollo interfaz de usuario, en donde se desarrollaron las interfaces de usuario, implementaciones de algunas funciones superficiales como botones, reservaciones, pasarelas de pago y formularios de envío. También se vio la fase de desarrollo de interfaz de administración, en donde se desarrolló la base de datos y se construyeron las tablas correspondientes para dar función a los diferentes CRUD incorporados al sistema como cuentas de usuario, categorías, pagos, variaciones de stock, suscripciones y reservaciones. También se enfocó en solucionar problemas técnicos que se dieron en el sistema para asegurar la calidad del proyecto.   El procedimiento que se llevó a cabo fueron en reuniones diarias o daily meeting en donde se desarrolló el proyecto en trabajo en equipo y se revisaron los avances de cada uno con el paso del tiempo, además de resolver algunos problemas e impedimentos que se tuvo en el desarrollo.   * **Revisión y retrospectiva:** al final del sprint, el equipo de desarrollo presentará el avance que se realizó durante todo el desarrollo del sprint planning. Luego, se llevará a cabo en una retrospectiva facilitada por la Scrum Master. Identificarán áreas de mejora para implementar en el siguiente sprint con el desarrollador para optimizar la calidad del proyecto.   El procedimiento que se llevó a cabo es que se presentarán avances del proyecto a los stakeholders y product owner mediante una reunión para las sugerencias de mejora que se implementen en el próximo sprint.   * **Cierre del proyecto:** Cuando se finalicen los sprints del Sprint Planning, se realizará la entrega del sistema del proyecto con las documentaciones, manuales de usuarios , plan de soporte, aprobación del cliente y el proyecto terminado. Se llevarán a cabo las últimas pruebas para garantizar la calidad del proyecto y que cumpla con los requerimientos que se planificaron desde el inicio del proyecto.   El procedimiento se llevará a cabo al finalizar el proyecto en donde se realizarán los últimos ajustes y verificaciones correspondientes.   * **Métodos de Trabajo:** * Daily Meeting: Reuniones diarias breves para sincronizar el progreso. * Sprint Planning: Planificación de las tareas de cada sprint. * Sprint Review: Revisión de los avances al final de cada sprint. * Retrospectiva: Evaluación del trabajo en equipo y mejora continua del proceso.   Esta metodología es pertinente porque nos permite adaptarnos a cambios de requisitos o prioridades del proyecto, ya que los requerimientos pueden evolucionar con el paso del tiempo y la metodología scrum nos permite dar la factibilidad de responder mejor a los ajustes que se den en esa evolución para garantizar la calidad del proyecto. También nos permite trabajar en equipo más fácilmente, ya que se divide por diferentes sprints según nuestro sprint planning y así poder desarrollar más fácilmente, además de poder tener una mejor organización de las diferentes tareas que tenemos asignadas; y, por último, nos permite mejorar mediante las reuniones y el avance del equipo continuo del desarrollo del proyecto, ya que nos permite revisar nuestros trabajos y hacer ajustes en el proceso a los siguientes sprints. |
| 4. Desarrollo | **Fase de Planificación:**   * **Análisis del Caso y Requerimientos:** Identificación de las necesidades del cliente (el restaurante) y sus problemas actuales, como la mala gestión administrativa, de ventas y de stock. * **Definición de la Visión del Proyecto:** Establecimiento de los objetivos del sistema integral y de las herramientas necesarias para mejorar los procesos administrativos y de ventas. * **Mapeo de Actores y Diseño del Customer Journey:** Identificación de los usuarios clave (administradores, clientes) y sus interacciones con el sistema. * **Priorización de Funcionalidades:** Creación de un Product Backlog y Sprint Backlog, priorizando las funcionalidades más importantes como el carrito de compras, gestión de pedidos, y pasarela de pago.   **Fase de Diseño:**   * **Arquitectura del Sistema y Diseño de la Base de Datos:** Modelado de la base de datos, y diseño de la arquitectura software utilizando vistas (4+1) para diagramas de clases, despliegue, secuencia, y componentes. * **Diseño de la Interfaz de Usuario:** Creación de mockups de las páginas principales del sistema, como la tienda, el panel de administración y las vistas de usuario.   **Fase de Desarrollo:**   * **Desarrollo de Funcionalidades Clave:** Implementación de funcionalidades como el registro de usuario, inicio de sesión, carrito de compras, pasarela de pago, y formularios de suscripción y reservas. * **Integración de la Base de Datos:** Conexión con la base de datos y creación de los CRUD para gestionar usuarios, productos y pedidos.   Hasta el momento hemos alcanzado un 90% de avance en el proyecto APT, concentrándose en la fase de desarrollo de la interfaz de administración. las actividades clave realizadas incluyen:   * **Base de datos** * Conexión a base de datos * Poblado de tablas * **Vista de funciones a administrar** * CRUD Cuentas Administración (con funcionalidad) * CRUD Perfiles de usuarios clientes (con funcionalidad) * CRUD Carrito (con funcionalidad) * CRUD categorías * CRUD orden de productos * CRUD pagos * CRUD galería * CRUD productos * CRUD de reseñas * Variación de Stock * CRUD de suscripciones a ofertas * CRUD de reservaciones de mesa * **Cuenta administrador** * Reconocimiento de administrador logueado * Implementar botón cerrar sesión (con funcionalidad) * Opción de cambiar su contraseña   **Facilitadores:**  La implementación de Scrum y la planificación en sprints facilitaron la organización de las tareas y el seguimiento de los avances, mejorando la eficiencia del equipo.  Contar con herramientas de desarrollo como Visual Studio Code y GitHub, junto con el acceso a documentación y recursos en línea, permitió resolver problemas rápidamente y mantener el código bien gestionado.  **Dificultades:**   * Durante el desarrollo, hubo dificultades para integrar la pasarela de pago , principalmente por problemas con las credenciales y la configuración del entorno de pruebas. * Hubo retos con la estructuración de la base de datos y la sincronización de los datos entre el frontend y el backend, especialmente al integrar el CRUD para los productos y el manejo del stock. * Crear una interfaz administrativa funcional y fácil de usar para los encargados del restaurante fue complicado, ya que se necesitaban múltiples funcionalidades interconectadas, como la gestión de usuarios y pedidos, lo cual implicó un diseño más complejo.  **Ajustes Realizados**Enfrentamiento de Dificultades:  * **Pasarela de Pago:** Para superar los problemas con la pasarela de pago, se realizó una revisión exhaustiva de la documentación y se estableció un entorno de pruebas local donde se simularon las transacciones. Además, se consultó con compañeros para asegurar la correcta implementación de las claves de autenticación. * **Problemas con la Base de Datos:** En respuesta a la dificultad con la base de datos, se ajustó el diseño de las tablas, asegurándose de que estuvieran correctamente relacionadas y optimizadas para las consultas más comunes (productos, pedidos y usuarios). También se implementaron migraciones para hacer cambios más fáciles y seguros. * **Interfaz Administrativa:** Se realizaron ajustes en la interfaz administrativa, simplificando algunas de las funcionalidades y agrupándolas para hacer la navegación más intuitiva. Esto permite que los administradores puedan gestionar los productos, pedidos y usuarios de manera más eficiente e intuitiva.  Ajustes en Metodología:  * Durante el desarrollo, se **priorizaron tareas críticas ,** se ajustaron los objetivos de los sprints para centrarse primero en las funcionalidades clave como el registro de usuarios y la pasarela de pago, dejando las funcionalidades menos críticas (como el diseño avanzado de la interfaz) para un sprint posterior. * Se implementó una **comunicación constante,** más frecuente con los miembros del equipo a través de reuniones diarias para identificar y resolver rápidamente cualquier bloqueo o dificultad técnica.   El proyecto APT avanzó según lo planeado, aunque no estuvo exento de desafíos. La implementación de metodologías ágiles, el acceso a herramientas adecuadas y la capacidad de adaptación a los obstáculos permitieron avanzar de manera eficiente y cumplir con los objetivos establecidos. |
| 5. Evidencias | Se presentarán las siguientes evidencias que documentan el progreso del proyecto APT:  **Evidencias de Plataforma Web: Capturas de pantalla**  Se incluyen imágenes de las vistas del apartado administración como el crud orden de productos, crud categorías, crud carrito, crud pagos, crud galería, crud productos, crud reseñas, variación de stock, suscripciones a ofertas, crud cuentas administración, crud perfiles de usuario, boton cerrar sesion administrador y cambiar contraseña administradora. Estas capturas muestran visualmente las funcionalidades de administrador desarrolladas y cómo se integran en la interfaz del administrador.  **Crud orden de productos**    **Crud categorías**    **Crud carrito**    **Crud pagos**    **Crud galería**    **Crud productos**    **Crud reseñas**    **Variación de stock**    **Suscripciones a ofertas**    **Crud cuentas administración**    **Crud perfiles de usuario**    **Cambiar contraseña administrador**    **Boton cerrar sesion administrador**    **Modelo BBDD**      **Evidencia de trabajo colaborativo :Repositorio de código en GitHub con**  https://github.com/jenny952009/La-Pica  **Evidencias de Planificación del Proyecto en Trello**  https://trello.com/w/comidachilena |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | **Reflexión: Enrique Ballestero**  El proyecto APT me sirvió hasta el momento para poder mejorar en el trabajo en el equipo de desarrollo, ya que trabajé en equipo conjuntamente con mis compañeros de equipo además, aprendí sobre cómo fortalecer las habilidades sociales de comunicación. Además, también pude implementar tecnologías avanzadas al proyecto y aprenderlas, como la base de datos Xampp, ya que trabajamos ahora con esa base de datos y también aprendí sobre cómo gestionar proyectos informáticos debido a que se maneja profesionalmente con mi carrera y en este proyecto aprendí más la supervisión del proyecto a medida que pasa el tiempo.  Ahora mis intereses profesionales que tuve en cuenta desde el comienzo del proyecto siguen siendo los mismos pero ahora aprendí unos nuevos.  **Proyecciones laborales: Enrique Ballestero**  Me gustaría explorar el desarrollo de habilidades en Gestión de Proyectos ya que me gustaría liderar proyectos en el futuro y cómo mantenerlos como líder. yo me proyecto laboralmente en el futuro como desarrollador ya que me gusta trabajar en equipo y quisiera desarrollar y colaborar en más proyectos.  **Reflexión: Pamela Aldana**  El Proyecto APT ha sido fundamental para consolidar y expandir mis intereses profesionales, ya que me permitió aplicar los conocimientos adquiridos en las áreas de desarrollo de software, arquitectura de sistemas y gestión de proyectos tecnológicos. Durante el proyecto, logré desarrollar una plataforma web utilizando Django y MySQL, lo cual me permitió trabajar con tecnologías que son clave en mis intereses profesionales, como el desarrollo de soluciones tecnológicas para empresas. Además, la integración de la pasarela de pago me permitió adentrarme más en la gestión de procesos tecnológicos dentro de una empresa, lo que se alinea directamente con mis objetivos de optimizar procesos de negocio a través de soluciones informáticas.  Mis intereses profesionales continúan siendo los mismos que planteé inicialmente, pero el Proyecto APT ha enriquecido estos intereses. Aunque el desarrollo de software y la gestión de proyectos siguen siendo áreas de interés para mis aspiraciones, he ampliado mi interés en explorar áreas como la automatización de procesos y la integración de soluciones empresariales completas. Estas áreas, que antes no eran tan prioritarias, ahora las percibo como cruciales para mejorar la eficiencia de las empresas a través de la tecnología.  **Proyecciones laborales: Pamela Aldana**  A partir del Proyecto APT, me gustaría seguir profundizando en áreas relacionadas con la gestión de proyectos informáticos y la integración de soluciones tecnológicas. Me interesa aprender más sobre cómo liderar equipos de desarrollo y gestionar proyectos complejos. Además, dado que he trabajado con el desarrollo de soluciones web y el manejo de bases de datos, me gustaría explorar más sobre arquitectura de software y bases de datos.  Me proyecto laboralmente en el futuro como desarrollador de software con un enfoque en la gestión de proyectos tecnológicos. Me gustaría ser parte de equipos de trabajo en empresas innovadoras, donde pueda aportar a la creación y mejora de soluciones que impacten positivamente en los procesos empresariales. Además, tengo interés en asumir roles de liderazgo dentro de equipos de desarrollo, donde pueda colaborar en la toma de decisiones estratégicas y en la supervisión de proyectos tecnológicos.  **Reflexión: Jenifer López**  El Proyecto APT ha sido una experiencia transformadora en mi trayectoria profesional, permitiéndome profundizar en áreas clave que antes solo había explorado teóricamente. A lo largo del desarrollo de este proyecto, he mejorado mis habilidades técnicas y de gestión, especialmente al trabajar en equipo y enfrentar desafíos complejos. Esta experiencia me ha brindado una visión más clara de cómo aplicar mis conocimientos en un entorno real, lo que me ayudó a identificar con mayor precisión mis intereses profesionales. He aprendido a implementar tecnologías como bases de datos y frameworks de desarrollo, lo que no solo amplió mi dominio técnico, sino que también fortaleció mi capacidad para gestionar proyectos de software de manera eficiente.  Al inicio de la asignatura, mis intereses estaban centrados principalmente en el desarrollo de software y la programación. Sin embargo, después de llevar a cabo el Proyecto APT, me di cuenta de que también me gusta la gestión de proyectos y la optimización de procesos tecnológicos. Aunque mis intereses originales en el desarrollo de software siguen siendo fuertes, he descubierto nuevas áreas de interés, como la automatización y la integración de soluciones empresariales, que antes no consideraba tan relevantes.  **Proyecciones laborales: Jenifer López**  Me gustaría seguir explorando y perfeccionando mis habilidades en la gestión de proyectos tecnológicos, especialmente en entornos colaborativos donde pueda liderar equipos de desarrollo. Me interesa aprender más sobre cómo optimizar procesos dentro de las empresas mediante soluciones tecnológicas que mejoren la eficiencia y productividad. Además, tengo un fuerte interés en la arquitectura de sistemas y la integración de tecnologías avanzadas, lo que me motiva a seguir aprendiendo sobre bases de datos, frameworks y herramientas de automatización.  Laboralmente, me proyecto como un profesional versátil que no solo se enfoca en el desarrollo de software, sino también en la gestión y liderazgo de proyectos complejos. Aspiro a ser parte de equipos de innovación tecnológica, donde pueda contribuir tanto en el aspecto técnico como en la toma de decisiones estratégicas para mejorar procesos empresariales. Asimismo, me gustaría asumir roles de liderazgo en un futuro cercano, con el objetivo de guiar equipos hacia el logro de objetivos compartidos y la entrega de soluciones que tengan un impacto positivo en las organizaciones. |
| 7. Bibliografía | 1. TodoCode Academy. (s. f.). *Curso GIT y GITHUB - Tutorial desde CERO 🚀 2024*. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=mCVQgSyjCkI&list=PLQxX2eiEaqby-qh4raiKfYyb4T7WyHsfW>. 2. TodoCode Academy. (s. f.). *TodoCode Academy*. Recuperado de <http://www.todocodeacademy.com>. 3. UskoKruM. (s. f.). *Introducción a Django (Framework web de Python) | Curso Django 🦄 # 1*. Recuperado de <https://www.youtube.com/@UskoKruM2010>. 4. Django Software Foundation. (2005–2024). *Documentación oficial de Django*. Recuperado de <https://docs.djangoproject.com/en/5.1/ref/>. 5. Django Software Foundation. (2005–2024). *Cómo consumir APIs con Django*. Recuperado de <https://codigofacilito.com/articulos/consumir-api-django>. 6. PMO Informática. (2017). *PMBOK 6 y metodologías ágiles*. Recuperado de <https://www.pmoinformatica.com/2017/12/pmbok-6-metodologias-agiles.html>. 7. Stack Overflow. (s. f.). *¿Es necesario instalar PHP, Apache y MySQL aparte de XAMPP?*. Recuperado de <https://es.stackoverflow.com/questions/607377/es-necesario-instalar-php-apache-y-mysql-aparte-de-xampp>. 8. PayPal Developer. (s. f.). *Documentación oficial de PayPal*. Recuperado de <https://developer.paypal.com/>. 9. Apache Friends. (s. f.). *Descarga XAMPP*. Recuperado de <https://www.apachefriends.org/es/download.html>. |